

## VERKLARING VAN DE TEKENS EN AFKORTINGEN

fw	=	forward	willekeurige speler	=	X
lp	=	low post	aanvaller	=	○ ①
mp	=	medium post	aanvaller met bal	=	○.③.
hp	=	high post	verdediger	=	△ △ <sub>a</sub>
aanv.	=	aanval of aanvaller	trainer	=	T
verd.	=	verdediging of verdediger	pass	=	-----→
v.w.	=	vrije worp(en)	looprichting	=	→
1-1	=	1 aanvaller tegen 1 verdediger	V-cut	=	○ ↘ ↗
3-2	=	3 aanvallers tegen 2 verdedigers	in/out	=	○ ↔
3-5	=	3 aanvallers tegen 5 verdedigers	loop met schijnbew.	=	○ ↘ ↗ →
			loop met schijnbew.	=	○ ↘ ↗ ↘ ↗ →
			dribbel	=	○ ~~~~~→
			cross over dribbel	=	○ ~~~~~↗ ↘ ~~~~~→
			reverse dribbel	=	○ ~~~~~↘ ↗ ~~~~~→
			schot, lay-up	=	⇒
			stop, screen	=	— C
			stop, screen en afrollen	=	— C →
			pivoteren	=	↻
			basket	=	○