

bij de hoofdscheidsrechter, wanneer hij in het veld staat. Zit hij op de bank dan vraagt hij de time-out aan bij de tafel.

- De coach mag coachen in de coachbox. Het is spelers toe te staan tijdens time-outs in de coachbox op de spelersbank te gaan zitten.

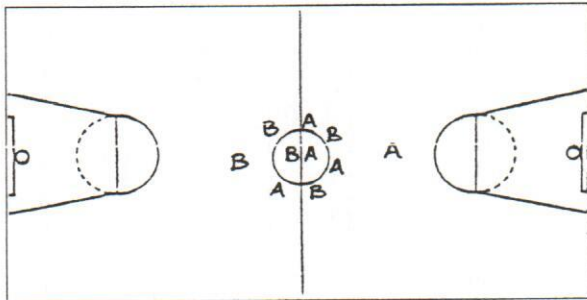
## II. Tijdens de wedstrijd

### Sprongbal

1. Bij het begin van de wedstrijd, tweede helft en verlenging.
2. Balvast-situatie.
3. Dubbel fout.
4. Niet weten wie de bal in mag nemen.
5. Tegenstrijdige beslissing scheidsrechters.
6. Scheidsrechter fluit ten onrechte zonder dat er sprake is van balbezit.
7. Bal blijft op de ringsteun liggen.
8. De bal gaat onopzettelijk van onder door de ring.
9. Bij de laatste vrije worp: overtreding van beide ploegen (bijvoorbeeld te vroeg inlopen door speler team A en B).
10. Het 30-secondensignaal gaat ten onrechte en er is geen sprake van balbezit.

### Opstelling bij de sprongbal (artikel 26)

- In de cirkel staat van iedere ploeg één speler op zijn eigen speelhelft met één voet bij de lijn.
- De andere spelers stellen zich afwisselend op rond de cirkel, dat wil zeggen wanneer twee spelers van ploeg A naast elkaar staan, dan mag een speler van B tussen hen in gaan staan.



- De 'niet-springers' hoeven zich niet rond de cirkel op te stellen. Er moet op gelet worden dat zij de spelers rond de cirkel niet hinderen (bijvoorbeeld door dicht achter een speler te gaan staan).
- Alle spelers moeten stil staan totdat de bal de eerste keer getikt wordt.
- Zet één van de springers op of over de lijn af, dan fluit de scheidsrechter meteen. *Straf:* balbezit andere partij. *Opmerking:* de springers mogen wel op of over de lijn neerkomen bij het springen, mits ze de tegenstander niet hinderen.
- De bal mag pas door de springers getikt worden, nadat deze het hoogste punt bereikt heeft.
- Een springer mag maximaal twee keer de bal tikken. Dat wil zeggen dat de bal in totaal vier keer getikt mag worden door de springers (iedere springer twee keer). Daarna mogen de springers de bal pas weer

raken als een andere speler de bal geraakt heeft.

- De 'niet-springers' mogen de cirkel betreden zodra de bal de eerste keer getikt is door één van de springers.

De tijd gaat lopen als de bal, nadat deze het hoogste punt bereikt heeft, door de eerste springer getikt wordt (artikel 26).

### Pivot-voet

Achterste voet is altijd pivot-voet (artikel 50).

Ontvangt een speler in stilstand de bal dan mag hij kiezen welke voet pivot-voet is. Dit geldt ook wanneer een speler in parallelstand met de bal tot stilstand komt. Bij dribbelstart: pivot-voet mag pas opgetild worden wanneer de bal los van de hand is. De pivot-voet mag wel opgetild worden bij een pass of schot. De pivot-voet mag echter pas weer de grond raken wanneer de bal de handen heeft verlaten.

De plaats van de speler wordt bepaald door de plaats waar hij de vloer raakt. *Voorbeeld:* een speler zet af in het speelveld, speelt de bal die uit dreigt te gaan terug in het veld, maar komt zelf buiten het speelveld terecht. Dit is toegestaan.

*N.B.:* Normaal is het verlaten van het speelveld zonder toestemming van de scheidsrechter niet toegestaan (artikel 14): speler team B staat met voet tegen zijlijn om de doorgang voor speler team A af te sluiten. Speler team A loopt buiten het veld om speler team B heen. Dit is een technische fout. *Straf:* twee vrije worpen.

### Terugspelen eigen helft

Hiervan is sprake, wanneer een ploeg balbezit heeft op de aanvalshelft, de bal vervolgens teruggaat naar de verdedigingshelft en daar door een teamspeler weer geraakt wordt.

### Enkele opmerkingen:

- de middenlijn hoort bij de verdedigingshelft;
- bal ingenomen bij de middenlijn mag naar beide speelhelften gespeeld worden; mits de voeten aan weerskanten van de middenlijn staan;

