

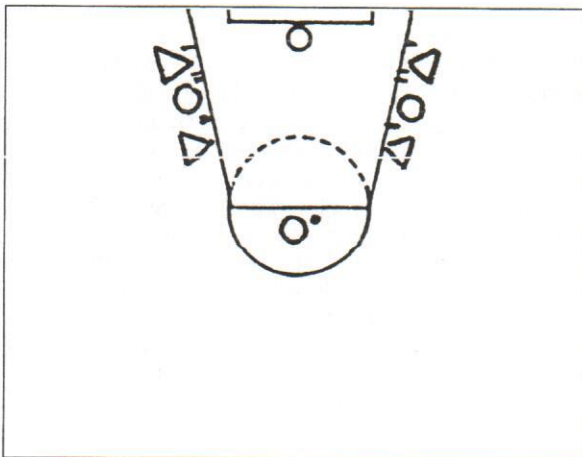
2. bij een opzettelijke fout: *straf*: twee vrije worpen en bal innemen aan de zijlijn ter hoogte van de middenlijn;
3. bij een 'T' speler: *straf*: twee vrije worpen: 'T' coach: *straf*: twee vrije worpen en bal innemen aan de zijlijn ter hoogte van de middenlijn;
4. bij de achtste en volgende teamfout (mits er geen sprake is van een aanvallende fout): *straf*: één plus één;
5. diskwalificerende fout: *straf*: twee vrije worpen en bal innemen aan de zijlijn ter hoogte van de middenlijn.

N.B.: is er sprake van een doelpoging gelijktijdig met een 'T', een opzettelijke fout of een diskwalificerende fout, dan is de straf afhankelijk van het feit of er al dan niet gescoord wordt. Is er sprake van vrije worpen en bal zijlijn, dan mogen de spelers zich niet opstellen rond de bucket. Alle spelers bevinden zich dan achter de nemer van de vrije worpen.

Wie neemt de vrije worpen?

1. bij een 'P', opzettelijke en diskwalificerende fout: de speler tegen wie de fout begaan werd. Is deze speler niet in staat verder te spelen: dan neemt zijn vervanger de vrije worpen;
2. bij een 'T': een willekeurige speler, aangewezen door de aanvoerder. Wordt er gelijktijdig gewisseld, dan wijst de aanvoerder eerst de nemer van de vrije worpen aan, alvorens er gewisseld wordt.

Opstelling bij vrije worpen:



Overtredingen bij vrije worpen (artikel 67)

Wanneer de nemer van de vrije worp scoort en geen overtreding begaat dan telt de score altijd.

1. bal raakt de ring niet bij de laatste vrije worp (geen score): bal zijkant andere partij (artikel 67);
2. nemer vrije worpen stapt op of over de vrije worplijn voordat de bal ring raakt: *bij eerste vrije worp*: eventuele score telt niet: *bij tweede vrije worp*: eventuele score telt niet, bal zijkant andere partij;

3. verdediger loopt te vroeg in bij de laatste vrije worp (of de eerste van één en één), dat wil zeggen voordat de bal de hand van de schutter heeft verlaten: *bij een score*: doelpunt telt; *geen score*: vrije worp wordt overgenomen;
4. aanvaller loopt te vroeg in bij de laatste vrije worp, dat wil zeggen voordat de bal de hand van de schutter heeft verlaten: *bij een score*: doelpunt telt; *geen score*: bal zijlijn andere partij;
5. zowel aanvaller als verdediger lopen te vroeg in bij de laatste vrije worp, dat wil zeggen voordat de bal de hand van de schutter heeft verlaten: *bij een score*: doelpunt telt; *geen score*: sprongbal.

Secondenbeperkingen

Een aanvaller mag zich niet langer dan drie seconden in de bucket ophouden wanneer zijn ploeg in balbezit is. De lijnen van de bucket behoren bij het drie seconden gebied (artikel 54). *Uitzondering*: een aanvaller dribbelt in het drie secondengebied met de bedoeling te scoren: dit is toegestaan. *Echter*: maakt hij de doelpoging niet af, maar passt hij bijvoorbeeld naar een medespeler, dan is het wel drie seconden. *N.B.:* de drie seconden beperking is van kracht bij alle inworpsituaties en het tellen begint zodra de speler die de inworp neemt, de bal buiten het veld tot zijn beschikking heeft.

Vijf seconden regel (onder andere artikel 55)

1. de bal moet binnen vijf seconden ingenomen worden *na een score* en bij het innemen van de *bal aan de zijlijn*.
2. een vrije worp moet binnen vijf seconden genomen worden.
3. een speler in balbezit kan de bal niet kwijt omdat hij goed verdedigd wordt: na vijf seconden fluit de scheidsrechter.
In alle gevallen wordt gefloten voor een overtreding van de vijf seconden regel:
Straf: bal zijlijn andere partij.

Tien seconden regel (artikel 56)

Een ploeg die in balbezit is op de eigen verdedigingshelft moet binnen tien seconden nadat balbezit in het veld is verkregen, de bal op de aanvalshelft brengen. De scheidsrechter moet *zichtbaar* de laatste vijf seconden tellen. Overtreding tien seconden regel: *straf*: bal zijlijn andere partij.

Belaste time-out (artikel 40 en 41)

De coach mag per speelhelft twee belaste time-outs nemen. Hij vraagt de belaste time-out aan bij de tafel. In iedere verlenging heeft de coach recht op één belaste time-out. Een belaste time-out mag gegeven worden wanneer de scheidsrechter fluit en de wedstrijd klok wordt stilgezet. Wanneer er tegen een ploeg gescoord wordt dan mag *deze* ploeg een belaste time-out nemen.

Bedenkt een coach zich dan kan hij de belaste time-out intrekken tot het moment dat de scheidsrechter fluit en