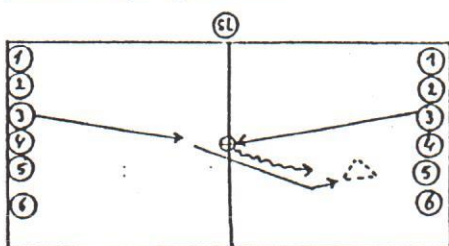


i. Boer en vos.

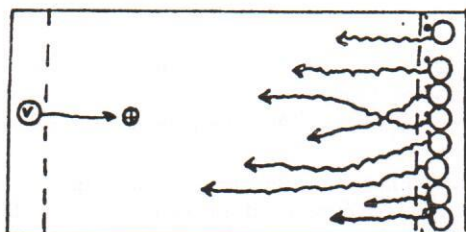
Twee partijen van elk zes spelers; één speel- en één extra bal; spelers worden afgenummerd van 1 t/m 6; de bal ligt in het midden; de spelers staan opgesteld achter de eindlijn.

De spelleider roept een getal; de spelers met dat nummer lopen snel naar de bal en trachten deze te bemachtigen. De winnaar moet in 20 seconden terugdribbelen naar zijn groep (één punt); de verliezer verdedigt. Indien de aanvaller faalt gaat het punt naar zijn tegenstander.



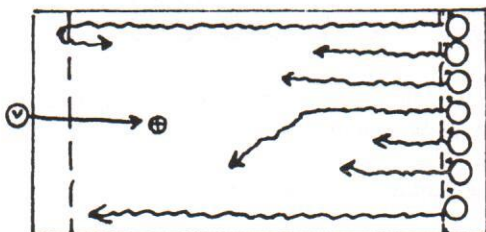
j. De eindlijn redt (1):

Ongeveer 12 spelers; ieder een bal; Op het beginsignaal vertrekken de dribbelaars naar de eindlijn aan de overzijde; tegelijk start de vanger om zijn bal op te halen, die op de vrije worplijn ligt. Als de vanger de bal heeft mag hij dribbelend iemand aftikken; de speler, die getikt is wordt de nieuwe vanger.



k. De eindlijn redt (2):

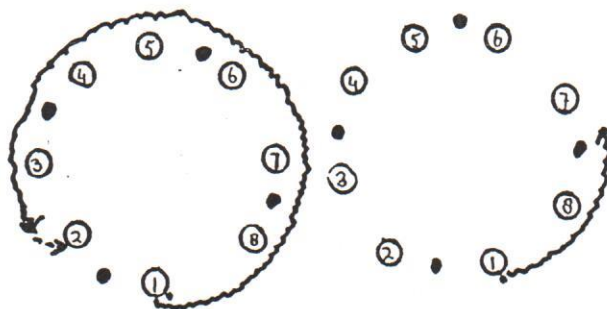
Als oef. j;
De groep dribbelt eerst naar de eindlijn en gaat vervolgens weer terug naar het beginpunt; de spelers kunnen zowel op de heen- als op de terugweg worden afgetikt. Hierna begint het spel opnieuw met een nieuwe vanger.



2. Kringopstelling:

a. Kringestafette:

Per kring een bal; dribbel om beurten om je eigen kring; de groep, die het eerste klaar is wint; nr. 1 begint, na zijn ronde geeft hij de bal over aan nr. 2, enzovoort; het is aan te raden, de cirkel door middel van pilonnen te markeren.



b. De klok:

Twee gelijke groepen; groep A staat in een cirkel, iedereen heeft een bal; in de tijd, dat groep B om de cirkel dribbelt voeren zij dribbeloefeningen op de plaats uit. De spelers van groep B hebben een bal en dribbelen één voor één om de kring: Welke groep heeft de minste tijd nodig om om de cirkel te dribbelen?

