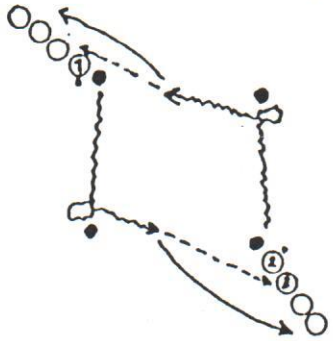
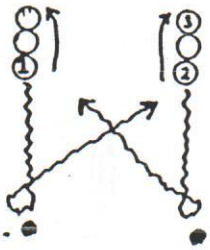
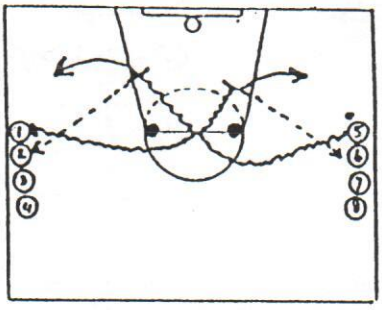
c. Acht spelers; twee ballen; vier pilonnen.
Speler 1 dribbelt naar de pilon en maakt daar een reverse dribbel. Hij vervolgt zijn dribbel en passt naar speler 3 en sluit achter de rij aan.



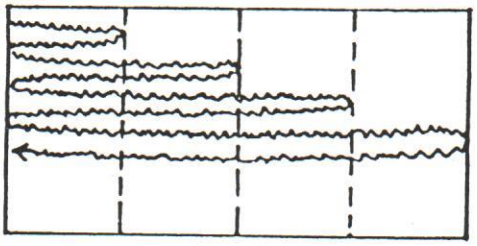
d. Twee rijtjes van ieder drie spelers; twee pilonnen; één bal.
Speler 1 begint. Hij dribbelt recht naar voor, maakt bij de pilon een reverse dribbel en gaat vervolgens naar 2, geeft hem de bal en sluit aan achter 3.

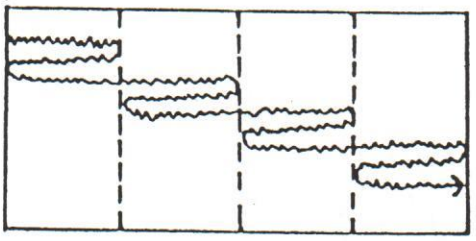


e. Drives
Twee groepen van vier spelers; twee pilonnen; twee ballen.
Speler 1 dribbelt op hoge snelheid tussen de twee pilonnen de bucket binnen. Hij zet echter niet door maar passt naar 6 en sluit aan achter de rij. Op het moment, dat speler 1 de pilonnen passeert start speler 5.

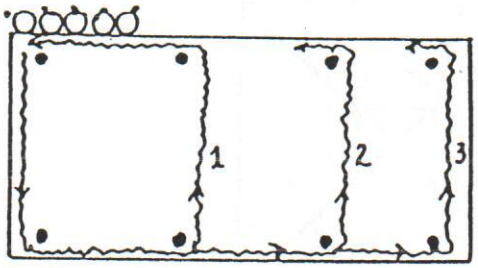
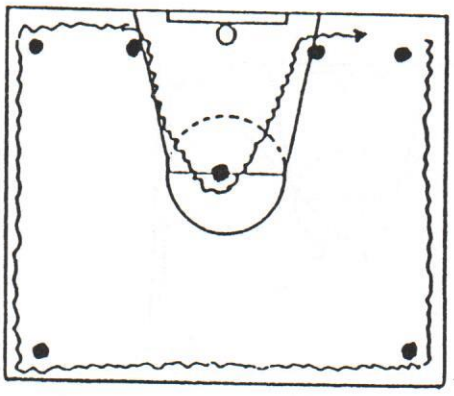


f. Lijnendribbel:
Met behulp van de aanwezige lijnen worden dribbelopdrachten gegeven.





g. Vak vergroten:
Alle spelers een bal; met behulp van acht pilonnen worden op het speelveld drie vierkanten gemaakt. De gehele groep dribbelt om het eerste vierkant, daarna om het eerste en tweede en tenslotte om alle drie.



h. Dribbelparcoursen:
Aandachtspunten:
- volg de in de diagrammen aangegeven dribbelweg.
- zorg ervoor, dat er met de juiste hand wordt gedribbeld.
- indien nodig crossover dribbel toepassen.
- organisatorisch is het van belang, dat de spelers voldoende ruimte hebben om zich op de uitvoering van de oefening te kunnen concentreren;
  Laat dus niet en bloc starten, maar zorg steeds voor voldoende tussenruimte.