

13. Serie-schieten.

Per tweetal een bal. De één schiet, de ander reboundt.

Hoeveel ballen kun je achter elkaar erin schieten als je twee minuten de tijd hebt (serie)? Bij een misser: opnieuw beginnen te tellen.

14. Vijf keer vijf.

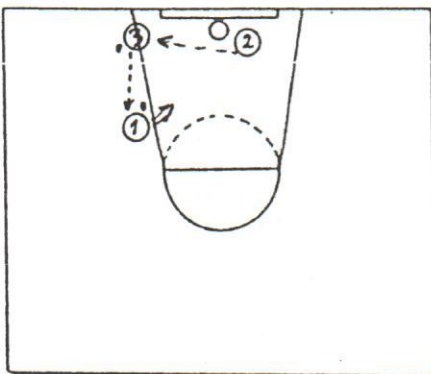
Per tweetal een bal. Speler 1 schiet vijf keer vanaf een plaats naar keuze binnen de bucket; speler 2 reboundt en plaatst terug. In totaal moet iedere speler vijf series van vijf schoten hebben afgewerkt. Hoeveel keer heb je raak geschoten?

15. Als oef. 14; de rebounder moet passief verdedigen. Dus: pass - verdedigen - rebounden.

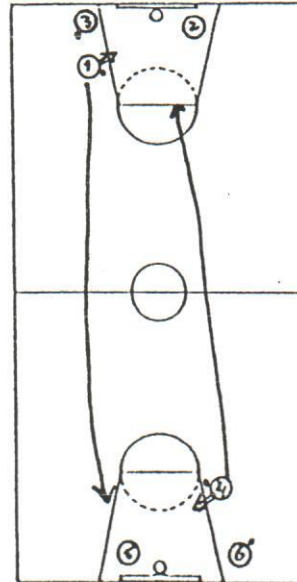
16. Snelschieten.

Per drietal twee ballen; Speler 1 schiet gedurende één minuut; 2 vangt af en passt naar 3, 3 passt naar 1.

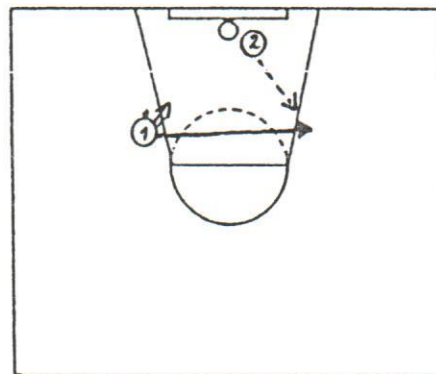
- Er kan steeds vanaf dezelfde of vanaf verschillende posities worden geschoten. Het is ook mogelijk om na iedere twee schoten van schotplaats te veranderen.



17. Als oef. 16; voor beide baskets staat een drietal; nummers 1 en 4 starten. Na ieder schot wisselen zij van basket. Als ieder tien keer geschoten heeft wisselen. Wie scoort de meeste punten?



18. Per tweetal een bal. Speler 1 schiet en verplaatst zich naar de andere bucketlijn. Speler 2 vangt af en passt. Na iedere tien schoten wisselen.



19. Per viertal drie ballen. Nummers 2, 3 en 4 staan met een bal opgesteld achter de eindlijn in de bucket. Zij passen de bal naar de schutter (1), die zich zijwaarts verplaatst van de ene bucketlijn via het midden van de vrije worplijn naar de andere bucketlijn (plaatsen markeren), en vangen één voor één de schoten af. Na tien schoten wordt gewisseld. Hoeveel maal heb je gescoord?