

# HOOFDSTUK 11

## Twee-tegen-twee (aanvallend)

### 1. Algemeen

Het één-tegen-één-spel is in principe de basis voor iedere aanval tegen een man-to-man verdediging. We gaan er hierbij vanuit, dat er altijd wel een speler is, die langs zijn directe bewaker kan komen en tot scoren komt. Ingewikkelde tactieken zijn in dit geval overbodig. Eenvoud maakt macht.

Als de verdediging te sterk is en het 1-1 spel problemen geeft moet de hulp ingeroepen worden van een medespeler. Er kan dan, net als bij voetbal, een één-tweetje worden opgezet. Bij basketbal noemen we dit, als de aanvaller de verdediger voorbij gaat aan de balkant, een give and go. Wordt de verdediger gepasseerd aan de niet-balkant, dan spreken we over een backdoor.

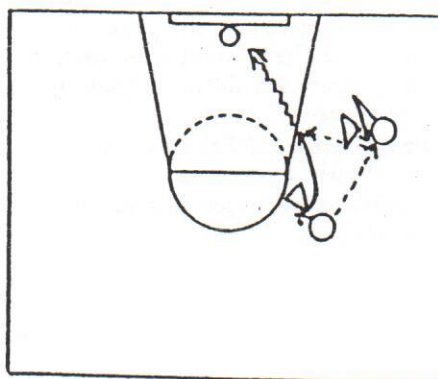
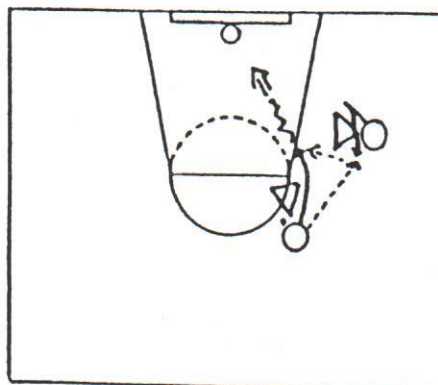
Pas als het dan nog niet lukt de verdediging te verschalken, kunnen we screens plaatsen. Dit wil zeggen, dat een aanvaller zich zodanig opstelt, dat de verdediger van een medespeler sterk gehinderd wordt in de uitvoering van zijn taak, waardoor die medespeler in staat wordt gesteld om verschillende aanvallende acties te ondernemen.

Ten aanzien van het leerproces raden we aan te starten met het screen in groepen, die volledig vertrouwd zijn met alle 1-1 acties en give and go.

### 2. Uitvoering van de give and go

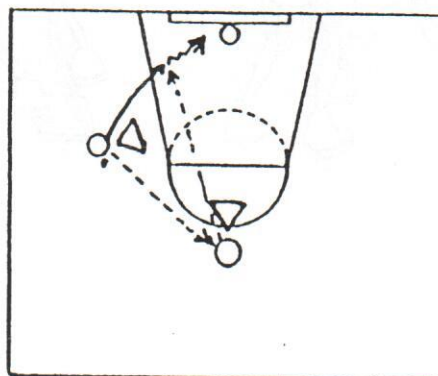
- Het is belangrijk, dat de verdediger dicht op de aanvaller staat. Dit kan bereikt worden door bijvoorbeeld te dreigen met een schot. Vervolgens wordt de bal naar een medespeler geplaatst (vrijlopen!).
- Door een bliksemstart wordt de verdediger gepasseerd aan de balkant. De aanvaller plaatst hierbij het lichaam tussen zijn verdediger en de bal. Er wordt krachtig afgezet met het been, dat het dichtst bij de bal is.  
Een andere mogelijkheid is om voor de start een loop-dreiging van de bal af te maken. Een schijnbeweging dus. Hiermee wordt gesuggereerd, dat de aanvaller aan de niet-balkant wil passeren.

- Voor de return-pass wordt de hand, die het verst van de bal is, opgestoken als aanspeelpunt.



### 3. Uitvoering van de backdoor

- Zie 2a.
- Zie 2b; vanuit de loop-dreiging van de bal af, volgt een plotselinge versnelling in de richting van de basket.
- Zie 2c.



### 4. Aanleren van de give and go en de backdoor

Zie betreffende oefeningen ten aanzien van de lay up in het hoofdstuk Schieten.